

 <p><b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA CIUDAD ITAGÜÍ</b></p>	<p><b>GUIA- TALLER</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>CÓDIGO GA2 PR1 FR3</b></p> <p style="text-align: center;">Página 1 de 2</p> 
---	----------------------------	---

AREA: **TECNOLOGÍA E INFORMÁTICA** GRUPO: **10-1** PERIODO: **2**  
 DOCENTE: **DIANA MARCELA PADILLA RAMÍREZ**. FECHA: 28 de agosto de 2018  
**INDICADOR DE DESEMPEÑO:**

- Identificación de las ventajas que tiene para el emprendedor aprovechar las oportunidades de negocio que ofrece la tecnología y convertirlas en organizaciones productivas
- Reconocimiento de la importancia de un plan de trabajo para organizar mejor la labor.
- Comprensión de la importancia de identificar la actividad o tipo de negocio en el cual me puedo desempeñar para salir adelante.
- Cumple con las responsabilidades asignadas para la casa y para desarrollar en las clases.

#### **ACTIVIDAD:**

Realizar un proyecto que relacione ciencia, tecnología e innovación, donde plasme de forma creativa e ingeniosa sus conocimientos adquiridos en el área. Dicho proyecto deberá contener un trabajo escrito que explique de qué se trata, una presentación en PowerPoint y una Maqueta o prototipo.

#### **Trabajo escrito:**

- Portada, tabla de contenido, introducción, contenido: imágenes del paso a paso y cómo funciona, bibliografía.

#### **Presentación en PowerPoint:**

- Resumen del trabajo escrito con imágenes o fotos ilustrativas del proyecto (para la sustentación).

#### **Prototipo o maqueta:**

- Diseño elaborado que explique su idea innovadora.

#### **CONTENIDO**

En la sala de informática se le facilitará el espacio para investigar, adelantar y preparar su proyecto, en caso de que lo requiera.

Debe presentar adelantos semanales del proyecto para recibir orientación y asesoría personalizada, para así participar en la Feria de la Ciencia, la Tecnología y la Innovación.

**Valoración:** Trabajo escrito y prototipo: **50%**. Presentación y sustentación: **50%**

#### **CIBERGRAFÍA:**

Proyectos para encontrar inspiración:

<http://abc.gov.ar/recursoseducativos/proyectostecnologiaeducativa>

<https://comofuncionaque.com/proyectos-de-tecnologia/>

<https://www.fullaprendizaje.com/2016/04/10-proyectos-electronicos-para-la-semana-de-la-ciencia-y-tecnologia-de-tus-hijos..html>

	<b>INSTITUCIÓN EDUCATIVA CIUDAD ITAGÜÍ</b>	<b>GUIA- TALLER</b>	<b>CÓDIGO GA2 PR1 FR3</b>	
			Página 2 de 2	

Los proyectos presentados en la cibergrafía, no deberán ser copiados, debe servir de inspiración para enfocarse o seleccionar y mejorar su idea.